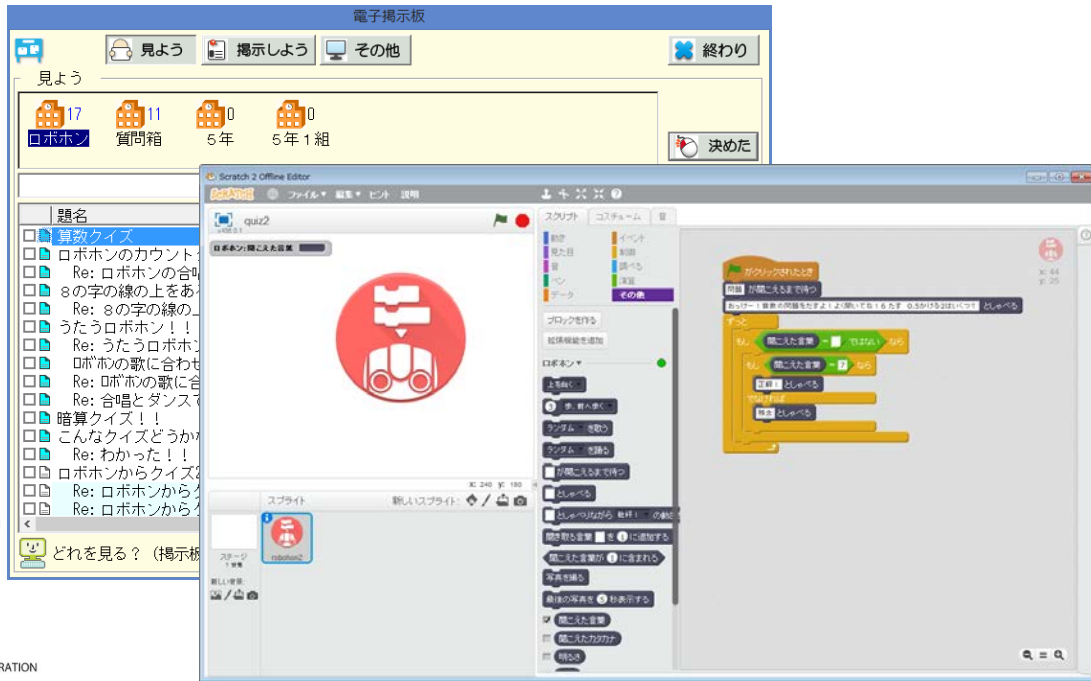


スタディ ノート  
STUDY NOTE × SCRATCH

RoBoHoN ×

× SCRATCH

# ココロ、動くプログラミング教育



© SHARP CORPORATION



© SHARP CORPORATION

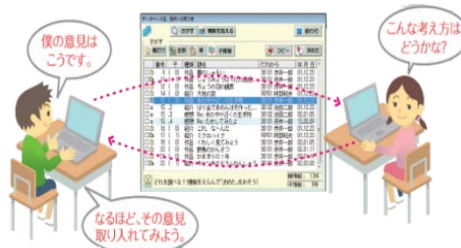
協働的な学びをとおして、プログラミング的な思考を育みます

## ポイント 1 簡単操作でプログラミング！



子ども向けのプログラミング言語 **Scratch** に **ロボホン** 専用のブロックを組み入れることで、小学生でも**簡単操作**でロボホンを動作させることができます。実際の動きをイメージし、**試行錯誤**を繰り返すことで、**論理的思考力**を養うことができます！

## ポイント 2 作ったプログラムをみんなで共有！



**Scratch** で作成したプログラムは、**スタディノート**で簡単に、クラスや学年、学校間で**共有**できます。友だちが作ったプログラムを見て参考にしたり、自分が作ったプログラムに友だちからアドバイスをもらって、より優れたプログラムを作ったりと、**協働的な学び**が可能となります。

## ポイント 3 リアルなロボットが興味関心を高めます！



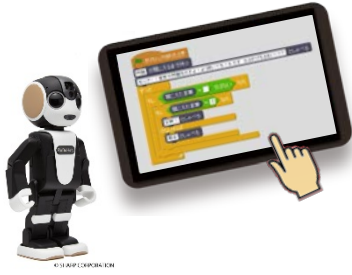
© SHARP CORPORATION

# RoBoHoN

簡単操作で**実体のあるロボット**がかわいく動くので、子どもたちの興味・関心を高め、主体的で創造的なプログラミング学習ができます。また、作ったプログラムは、いつでもどこでも実行できるので、ロボホンに観光案内や学校の受付をしてもらったり、実際の生活と関連付けた活動も可能です。

【ステップ1】Scratchでロボホンを動かす

プログラム作成



Scratch用のブロックとロボホン専用のブロックを組み合わせ、ロボホンを操作するプログラムを作成することができます。タブレット端末にも対応しているため、低学年の児童でも簡単にプログラミングができます。

だれでも簡単にプログラム作成！



スタディノートから簡単にScratchのプログラムを作成することができるので、低学年の児童でも簡単にプログラミング学習ができます。作ったプログラムを保存したり、次の授業で続きから始めることも簡単です。

【ステップ2】プログラムを掲示板で共有！

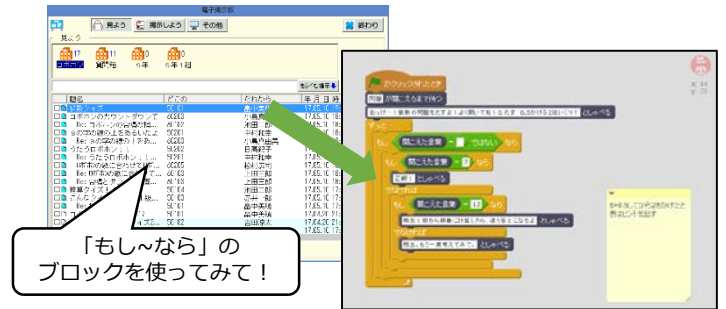
掲示板に投稿



答えを間違えたときに、ヒントを出して！

作ったプログラムはスタディノートの掲示板やマップで簡単に共有。友だちから意見やアドバイスをもらうことができます。

プログラムをみんなで共有！



「もしもなら」のブロックを使って！

スタディノートの掲示板を使うことで、クラスや学年、学校間で作成したプログラムを共有。上級生が低学年の子どもにアドバイスをしたり、みんなで協力して優れたプログラムを作ったり、対話的で主体的な活動を生み出すことができます。

【ステップ3】作ったプログラムでロボホンを活用！！

ロボホンを活用



BIG PAD



Scratchで作成したプログラムは、実生活に応用することも可能です。ロボホンに会話させて学校紹介や観光案内をさせるなど、実生活と関連付けた活動で、プログラミング的思考を育成します。

プログラミング教育で地域創生！



作成したプログラムは、スタディノートの掲示板を活用することで、時間や空間を超えて共有できます。プログラミング教育を通じた人材育成など、地域創生にもつながります。

◆◆対応機種・動作環境・機器構成例（スタディノート for RoBoHoN）◆◆

■サーバー用コンピューター

Windows® Server 2012 / Windows® Server 2012 R2（以上すべて日本語版）が稼働しているPC/AT 互換コンピューター。

■先生・生徒用コンピューター

Windows® 10 Pro/Enterprise/Education、Windows® 8.1 Pro、Windows® 7 Professional が動作するコンピューター。

表示機能：解像度640×480以上、1677万色（True Color 24bit）以上の表示能力。

■システム構成例

- ・ロボホン本体
- ・ビジネス基本プラン（1台につき1年間契約）
- ・Scratchソフトパック（1台につき1本必要）
- ・ビジネスケアプラン（修理補償・オプション）  
（ロボホンがクラウドに接続する為の通信手段 nanoSIMカード、またはWi-Fi環境が必要です。）

※ 接続台数分のクライアントアクセスライセンスが必要です。  
 ※ ScratchはMITメディアラボのLifelong Kindergartenグループによって開発されたプログラミング言語です。詳しくは<https://scratch.mit.edu>をご参照下さい。  
 ※ 各ソフトウェアの仕様等は改良のため予告なく変更することがありますので、あらかじめご了承ください。※ 全ての図はイメージです。  
 ※ Microsoft、Windowsは米国マイクロソフト社の米国及びその他の国における商標または登録商標です。  
 ※ 「ロボホン」または「RoBoHoN」ロゴはシャープ株式会社の登録商標です。※ その他の会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

※スタディシリーズは、故・中山和彦、東原義訓、余田義彦、山野井一夫 各先生の教育におけるコンピューター利用の研究・実践成果を盛り込み、シャープマーケティングジャパン株式会社が先生方と共同で開発した学校教育用ソフトウェアです。

シャープマーケティングジャパン株式会社 ビジネスソリューション社  
 〒105-0023 東京都港区芝浦1丁目2番3号 シーバンスS館 電話 (03)5446-8312  
 〒547-8510 大阪府大阪市平野区加美南3丁目8番25号 電話 (06)6794-9617  
 ■スタディシリーズ ホームページ <https://www.study.gr.jp/>

■お問合せ先